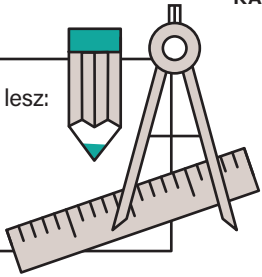


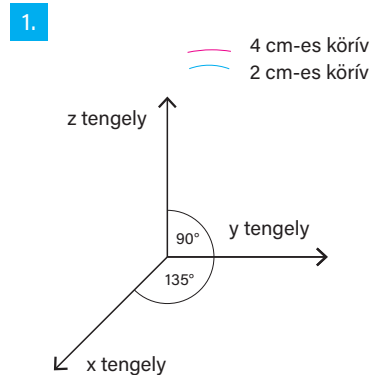
KAVALIER-AXONOMETRIA

Amire szükséged lesz:

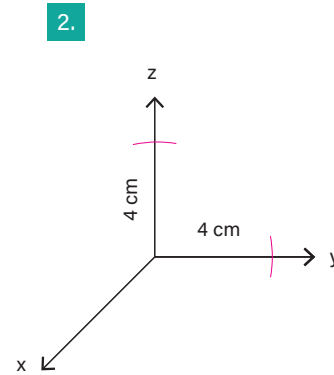
- ceruza
- körző
- vonalzó
- szögmérő



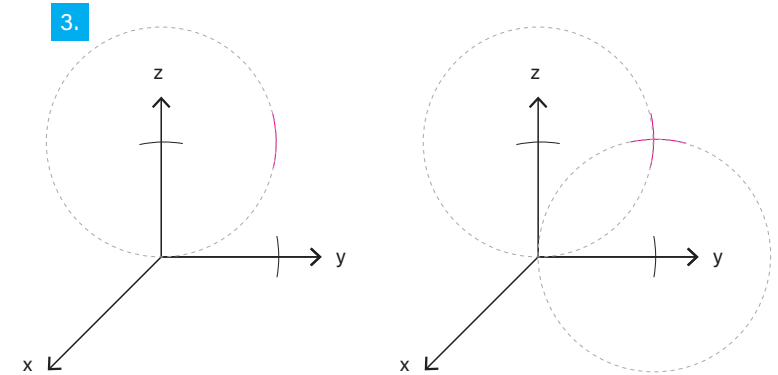
- 1.** Rajzold meg a három tengelyt: x, y és z. Az y és z tengelyek egymásra merőlegesek. Az y tengely az x tengellyel 135°-os szöget zár be.



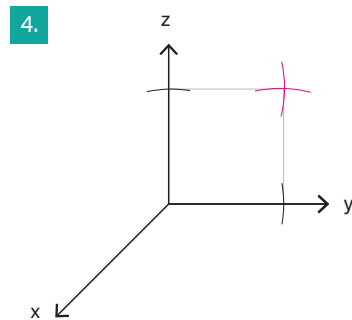
- 2.** Rajzolj most egy 4 cm oldalú kockát. Az yz síkra a kocka valós méretét kell felmérni. Ehhez a körződdel jelöld be a 4 cm-es távolságot a középpontból az y és a z tengelyen is.



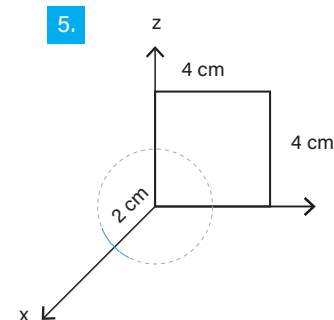
- 3.** Majd ezekből a pontokból szerkeszd meg a négyzetet hiányzó csúcsát az ábra szerint.



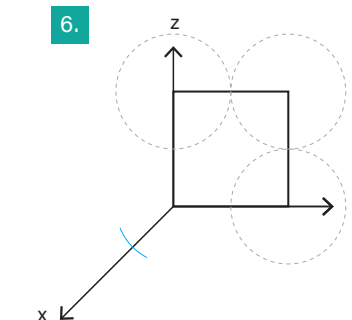
- 4.** Kösd össze a pontokat.



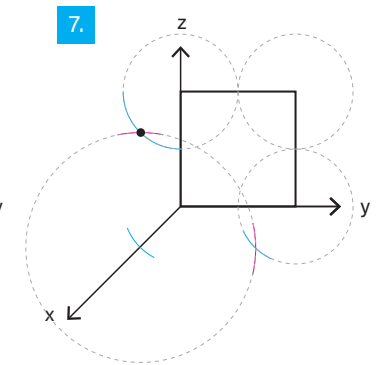
- 5.** A Kavalier-axonometria szabályai szerint az x tengelyre a 4 cm felét mérd fel, tehát 2 cm-t.



- 6.** Majd a meglévő négyzetet többi pontjából is rajzolj egy-egy körívet 2 cm-es körzőnyílással.



- 7.** Az x tengelyen megjelölt pontból 4 cm-es körzőnyílással jelöld ki a xz síkra eső négyzetet hiányzó csúcsát.



- 8.** Az így kapott csúcsból rajzolj egy 4 cm sugarú kört hogy kockád utolsó csúcsát is megkapd.

